## (19)日本国特許庁(JP)

# (12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号 特開2001-228872 (P2001-228872A)

(43)公開日 平成13年8月24日(2001.8.24)

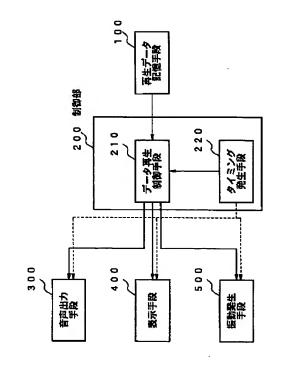
(51) Int.Cl.7		識別記号	FΙ	FΙ		テーマコード(参考)			
G10H	1/00	102	G10H	1/00	102Z	5D108			
G10K	15/04	302	G 1 0 K	15/04	302F	5D378			
G11B	19/02	501	G 1 1 B	19/02	501D	5 K O 2 7			
H 0 4 M	1/00		H 0 4 M	1/00	K				

		審査請求	未請求	請求項の数7	OL	(全	7 頁)
(21)出願番号	特願2000-40871(P2000-40871)	(71)出願人					
(00) (UBST)	WER1965 9 H 10 H (2000 0 10)			株式会社	T 13 7 1	BAC 13	
(22)出顧日	平成12年2月18日(2000.2.18)			品川区北岛川6	1873	番びかっ	
		(72)発明者	内藤	<b>多</b>			
			東京都品	副区北岛川6	丁目7者	<b>鲜35号</b>	ソニ
			一株式会	会社内			
		Fターム(参	考) 5D1	08 CAD4 CAO7 (	CA29		
			5D3	78 MM94 TT10 1	IT34 TI	35	
			5K0	27 AA11 FF03 I	7F21 FF	22 FF	23
				FF25 GG08 1	M16		

## (54) 【発明の名称】 データ再生装置及びその再生方法

## (57)【要約】

【課題】 複雑でリズミカルなパターンを再生する。 【解決手段】 再生データは、予め再生データ記憶手段 100に記憶されている。データ再生制御手段210 は、着信時等、所定のタイミングでデータ再生を開始す る。データ再生制御手段210は、再生データ記憶手段 100に記憶されている再生データを読み出し、タイミ ング発生手段220から出力されるタイミング信号に合 わせて音声出力手段300、表示手段400、振動発生 手段500が同調して動作するように制御を行なう。音 声出力手段300は、データ再生制御手段210に従っ て、表示手段400と振動発生手段500と同調して動 作する。表示手段400及び振動発生手段500も音声 出力手段300と同様、他のデータ再生手段と同調して 動作する。



## 【特許請求の範囲】

【請求項1】 複数のデータ再生手段を備え、前記デー タ再生手段により所定のデータを再生するデータ再生装 置において、

1

感覚に作用する前記複数のデータ再生手段と、

前記データ再生手段によって再生する再生データを記憶 する再生データ記憶手段と、

前記データ再生手段によるデータ再生のタイミング信号 を発生するタイミング発生手段と、

前記タイミング信号に合わせて前記データ再生手段によ 10 生方法に関する。 るデータ再生が同調するように制御を行なうデータ再生 制御手段と、

を有することを特徴とするデータ再生装置。

【請求項2】 前記データ再生装置は、さらに、前記再 生データ記憶手段に記憶された所定のデータ再生手段に 用いる再生データに基づいて、前記所定のデータ再生手 段と同調するようにその他のデータ再生手段の再生デー タを生成するデータ加工手段を有することを特徴とする 請求項1記載のデータ再生装置。

【請求項3】 前記データ再生装置は、携帯情報端末で 20 あって、前記データ再生手段は、前記携帯情報端末に所 定の情報が着信したことを報知する報知用データを再生 することを特徴とする請求項1記載のデータ再生装置。

【請求項4】 前記データ再生装置は、携帯情報端末で あって、着信音を発生する音声出力手段と振動を発生さ せる振動発生手段と発光する表示手段とから構成される データ再生手段を有し、

前記データ加工手段は、前記データ再生手段のうちの1 種類の再生データを用いて他のデータ再生手段の再生デ ータを生成することを特徴とする請求項2記載のデータ 30 【0005】 再生装置。

【請求項5】 前記データ再生装置は、音楽再生装置で あって、前記データ再生制御手段は、前記再生データ記 憶手段に記憶された音楽を再生するための演奏データを 含む各データ再生手段の再生データを読み出し、前記演 奏データと同調して前記再生データを再生するように各 データ再生手段を制御することを特徴とする請求項1記 載のデータ再生装置。

【請求項6】 前記データ再生装置は、音楽再生装置で あって、前記データ加工手段は、前記演奏データの任意 40 る。このため、各着信報知手段が組み合わさった複雑で の音または任意の範囲の音に同調させて前記再生データ を生成することを特徴とする請求項2記載のデータ再生 装置。

【請求項7】 複数のデータ再生手段を備え、前記デー タ再生手段により所定のデータを再生するデータ再生方 法において

前記複数のデータ再生手段によって再生する再生データ を予め記憶し、

データ再生時、前記各データ再生手段の再生データを読 み出し、

所定のタイミング信号を生成し、

前記タイミング信号に合わせて前記各データ再生手段が 同調して前記再生データを再生するように制御を行なう 手順を有することを特徴とするデータ再生方法。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】本発明はデータ再生装置及び その再生方法に関し、特に複数のデータ再生手段を備 え、所定のデータを再生するデータ再生装置及びその再

[0002]

【従来の技術】従来から、所定の音楽データを再生した り所定の光や映像を再生して表示する等して、何らかの 状態を報知するデータ再生装置が普及している。

【0003】例えば、携帯電話では、着信時に所定の音 楽データが再生されたり、振動あるいは光が発生する等 して、着信を報知する。これらの音楽、振動、あるいは 光等による着信報知は、1つ、または、複数が同時に発 生する。また、このような着信報知手段は、単に着信が あったことをユーザに知らせるばかりでなく、着信時に 再生される音楽データあるいは振動、光等を楽しむとい う使い方がされるようになってきている。例えば、着信 時に好みの音楽データを再生し、再生される音楽を楽し むため、ユーザが音楽データを入力できる携帯電話機が 人気を呼んでいる。

【0004】また、何らかの状態を報知する機能を持た ないデータ再生装置、例えば、携帯用音楽再生装置にお いても、音楽データに合わせて光が点滅する等の機能を 備えたものがある。

【発明が解決しようとする課題】しかし、従来のデータ 再生装置では、各データ再生手段における再生パターン はそれぞれ別々に管理されており、それぞれが非同期に 動作しているという問題がある。このため、複雑でリズ ミカルなパターンを再生することが難しかった。

【0006】例えば、上記説明の携帯電話機の場合、着 信を報知する音楽データ、振動パターン、LED等の光 の点滅パターンはそれぞれ別個に設定される。また、そ れぞれのパターンを再生する処理も別々に行なわれてい リズミカルなパターンを再生することが難しかった。

【0007】また、上記説明の音楽データに合わせて光 が点滅する等の機能を備えた音楽再生装置は、音量の大 小によりLED表示の点滅を変えるといった程度のもの であり、LED表示のパターンを備えているわけではな い。このため、やはり、複雑でリズミカルなパターンを 再生することが難しかった。

【0008】本発明はこのような点に鑑みてなされたも のであり、各再生手段を組み合わせて複雑でリズミカル 50 なバターンを再生するデータ再生装置及びデータ再生方 法を提供することを目的とする。

#### [0009]

【課題を解決するための手段】本発明では上記課題を解 決するために、複数のデータ再生手段を備え、前記デー タ再生手段により所定のデータを再生するデータ再生装 置において、感覚に作用する前記複数のデータ再生手段 と、前記データ再生手段によって再生する再生データを 記憶する再生データ記憶手段と、前記データ再生手段に よるデータ再生のタイミング信号を発生するタイミング 発生手段と、前記タイミング信号に合わせて前記データ 10 再生手段によるデータ再生が同調するように制御を行な **うデータ再生制御手段と、を有することを特徴とするデ** ータ再生装置、が提供される。

【0010】このような構成のデータ再生装置では、再 生するデータを再生データ記憶手段に記憶しておく。デ ータ再生制御手段は、所定の条件でデータ再生手段によ るデータの再生を開始する。このとき、タイミング発生 手段の発生させるタイミング信号に合わせて、データ再 生手段が同調してデータの再生を行なうように各データ 再生手段を制御する。各データ再生手段は、データ再生 20 制御手段に従って、同調して所定のデータ、例えば、表 示パターンや音声出力パターンを再生して出力する。

【0011】また、上記課題を解決するために、複数の データ再生手段を備え、前記データ再生手段により所定 のデータを再生するデータ再生方法において、前記複数 のデータ再生手段によって再生する再生データを予め記 憶し、データ再生時、前記各データ再生手段の再生デー タを読み出し、所定のタイミング信号を生成し、前記タ イミング信号に合わせて前記各データ再生手段が同調し て前記再生データを再生するように制御を行なう手順を 30 有することを特徴とするデータ再生方法、が提供され

【0012】このような手順のデータ再生方法では、各 データ再生手段によって再生する再生データを予め記憶 しておく。データ再生を開始する条件が成立すると、記 憶されている再生データを読み出し、所定のタイミング 信号に合わせて、各データ再生手段が同調して再生デー タを再生するように制御が行なわれる。

## [0013]

を参照して説明する。図1は、本発明の一実施の形態で あるデータ再生装置の構成図である。

【0014】本発明に係るデータ再生装置は、再生する データを記憶する再生データ記憶手段100、データの 再生を制御するデータ再生制御手段210とタイミング を発生させるタイミング発生手段220を含む制御部2 00、及びデータ再生手段である音声出力手段300と 表示手段400と振動発生手段500、とから構成され

【0015】再生データ記憶手段100は、データ再生 50 化させることができる。このように、複数のデータ再生

手段により再生するデータを記憶している。例えば、音 声出力手段300で出力する演奏パターンや音声デー タ、表示手段400で表示する光の点滅パターンや映像 等のデータ、振動発生手段500で発生させる振動のパ ターン等、を記憶している。データ再生制御手段210 は、再生データ記憶手段100に記憶された再生データ を読み出し、音声出力手段300、表示手段400、及 び振動発生手段500とが再生データに従って同調して 動作するように制御を行なう。このとき、音声出力手段 300、表示手段400、及び振動発生手段500が同 調して動作するように、タイミング発生手段220の生 成するタイミング信号を用いて、タイミングを合わせ る。タイミング発生手段220は、例えば、タイマー等 で、タイミングを合わせるためのタイミング信号を発生 させる。タイミング信号は、データ再生制御手段21 0、あるいは、直接音声出力手段300と表示手段40 0と振動発生手段500へ出力する。音声出力手段30 0は、スピーカ等で、データ再生制御手段210に従っ て再生データを音声出力する。表示手段400は、LE Dやライト、あるいは液晶ディスプレイ等で、データ再 生制御手段210に従って再生データを表示する。振動 発生手段500は、バイブレータ等で、データ再生制御 手段210に従って再生データを再生し、ユーザに振動 を体感させる。

【0016】 このような構成のデータ再生装置の動作及 びデータ再生方法について説明する。各音声出力手段3 00、表示手段400、及び振動発生手段500によっ て再生される再生データは、予め再生データ記憶手段1 00に記憶されている。データ再生制御手段210は、 例えば、上記説明のデータ再生装置が携帯電話機であっ て着信を報知する場合には着信時、またデータ再生装置 が携帯用音楽再生装置であって音楽を再生する場合には ユーザによる開始操作時等、所定のタイミングでデータ 再生を開始する。データ再生制御手段210は、再生デ ータ記憶手段100に記憶されている再生データを読み 出し、タイミング発生手段220から出力されるタイミ ング信号に合わせて音声出力手段300、表示手段40 0、振動発生手段500が同調して動作するように制御 を行なう。例えば、タイミング信号に合わせて、音声出 【発明の実施の形態】以下、本発明の実施の形態を図面 40 力手段300、表示手段400、及び振動発生手段50 0への出力データを同時に更新する。音声出力手段30 0は、データ再生制御手段210に従って、表示手段4 00と振動発生手段500と同調して動作する。表示手 段400及び振動発生手段500も音声出力手段300 と同様、他のデータ再生手段と同調して動作する。

> 【0017】各データ再生手段が同調して動作するよう に制御を行なうため、例えば、音声出力手段300の出 力する音のリズムに合わせて、振動発生手段500の振 動パターンを発生させたり、表示手段400の表示を変

手段を同調させることにより、データ再生手段が組み合 わさった複雑でリズミカルな体感パターンを再生するこ とができる。

【0018】次に、一例として、携帯電話機の着信報知 におけるデータ再生について説明する。図2は、本発明 の一実施の形態である携帯電話機のブロック図である。 本発明に係る携帯電話機は、再生データ記憶手段である 演奏データ記憶RAM100a、CPU210aとタイ マー220aと外部インターフェース230aとから構 成される制御部200a、制御部200aの使用するR 10 は、CPU210aに従って振動を発生させる。 AM240aとROM250a、音声出力手段である音 源310aと演奏用スピーカ320a、表示手段である LED410aと表示装置420a、振動発生手段であ るバイブレータ500a、通話を行なう通話用スピーカ 610とマイク620、及び通信を行なうアンテナ71 0とアンテナ共用器720と復調器730と変調器74 0、とから構成される。

【0019】演奏データ記憶RAM100aは、着信を 報知する演奏データ、すなわち、演奏用スピーカ320 aから出力される音楽データ、LED410aの発光バ ターン、及びバイブレータ500aの振動パターンを記 憶している。演奏データ記憶RAM100aに記憶され ている演奏データの一例を示す。図3は、本発明の一実 施の形態である携帯電話機の演奏データの構成図であ る。この例の演奏データ110では、音源310a及び 演奏用スピーカ320aによって再生される音楽演奏用 データ111と、バイブレータ500aによって再生さ れるバイブレータ振動用データ112と、LED410 aによって再生されるLED発光用データ113とが時 間軸に沿って保存されている。とこでは、縦方向に並ぶ 30 ることによって、各データ再生手段の出力を同期させ データが同時に再生されるようになっている。例えば、 時刻tlに同時に再生される各データ再生手段のデータ が、データ114である。ここで、音楽演奏用データ1 11の「ド」「レ」「ミ」は音程を表し、パイプレータ 振動用データ112の「振」「休」はバイブレータを振 動させる/振動を休止させることを表し、LED発光用 データ113の「赤」「緑」「消」は発光させるLED 色とLED消灯を表すとする。

【0020】図2に戻って説明する。制御部200aの CPU210aは、データ再生制御手段であり、各デー タ再生手段の制御を行なうとともに、装置全体の制御を 行なう。タイマー220aは、タイミング発生手段であ り、タイミング信号を生成する。外部インターフェース 230aは、音源310a、LED410a、表示装置 420a、バイブレータ500a、外部の通話用スピー カ610、及びマイク620とCPU210aを接続す るインターフェースである。RAM240aは、CPU 210aが動作する際に必要な情報を一時保存する。R OM250aは、CPU210aの実行する処理プログ ラム等が記憶されている。

【0021】音源310aと演奏用スピーカ320a は、音声出力手段であり、CPU210aに従って音源 310aで発生させた音を演奏用スピーカ320aで増 幅して出力する。LED410aと表示装置420a は、表示手段であり、CPU210aに従って所定の情 報を表示する。とのうち、LED410aは、着信等を 報知するための発光ライトである。また、着信報知のた め、液晶等を用いた表示装置420aのバックライトを 点滅させるようにしてもよい。 バイブレータ500a

【0022】通話用スピーカ610は、受信した通信信 号を音声に変換して出力する。また、マイク620は、 入力した音声を電気信号に変換し、CPU210aを経 由して、通信信号として送信する。アンテナ710及び アンテナ共用器720により、通信信号の送受信が行な われる。復調器730は、アンテナ710とアンテナ共 用器720を経由して受信した通信信号を復調し、CP U210aに転送する。変調器740は、CPU210 aを経由して送られてきた信号を変調し、アンテナ共用 器720へ出力する。

【0023】このような構成の携帯電話機の着信時の動 作について説明する。アンテナ710、アンテナ共用器 720を経由して着信した信号は、復調器730で復調 された後、CPU210aへ転送される。CPU210 aは、着信を検知すると、ROM250aに記憶された 制御プログラムに従って、演奏データ記憶RAM100 aに記憶された演奏データの読み出しを行なう。CPU 210aは、このデータを解釈し、タイマー220aを 用いて各データ再生手段に向けて同時に信号を発生させ る。このようにして、順次各データ再生手段へ出力を送 っていく。また、データを予め各データ再生手段に送っ ておき、タイマー220aの生成するタイミング信号に 合わせて各データ再生手段のデータが順次更新されるよ うにしてもよい。

【0024】このように、音源310a、バイブレータ 500a、LED410aあるいは表示装置420aの 再生データパターンを一括して管理し、これらを同期し て発生させることにより、音と振動と光が同調した複雑 40 でリズミカルな報知パターンを実行することができる。 例えば、携帯電話機の着信音のリズムに合わせてバイブ レータを振動させたり、光を点灯させることにより、着 信音のバターンを触覚や視覚で感じることができ、着信 音が聞こえなくても着信音のパターンを体感することが できる。

【0025】上記の説明では各データ再生手段の再生デ ータを個別に持つとしたが、1つのデータ再生手段用の 再生データから他のデータ再生手段用の再生データを自 動生成することもできる。図4は、本発明の一実施の形 50 態であるデータ再生装置の主要部の構成図である。図1

と同じものには同じ番号を付し、説明は省略する。

【0026】本発明に係るデータ再生装置の制御部200は、データ再生制御手段210と、再生データを生成するデータ加工手段290とを有する。また、再生データ記憶手段100は、基の再生データとなるデータ再生手段1用再生データ121と、新たに生成されるデータ再生手段2用再生データ122とデータ再生手段3用再生データ123とを有する。

【0027】データ加工手段290は、データ再生制御 手段210に従って、再生データ記憶手段100に記憶 10 されたデータ再生手段1用再生データ121を読み出 し、これを用いて他のデータ再生手段用のデータ12 2、123を生成する。

【0028】データ再生手段1用再生データ121は、データ再生手段1によって再生される再生データである。データ再生手段2用再生データ122は、データ再生手段2によって再生される再生データである。データ再生手段3用再生データ123は、データ再生手段3によって再生される再生データである。

【0029】このような構成のデータ再生装置による再生データの自動生成の一例として、音楽演奏用データからバイブレータ振動用データとLED発光用データを生成する例を示す。図5は、本発明の一実施の形態である自動生成された演奏データの構成図である。図4と同じものには同じ番号を付し、説明は省略する。

【0030】とこでは、データ再生手段1は音声出力手段、データ再生手段2は振動発生手段、データ再生手段3は表示手段であるとする。音声出力手段用の音楽演奏用データ121aが予め再生データ記憶手段100に記憶されており、これに基づいて振動発生手段用のバイブ30レータ振動用データ122a、表示手段用のLED発光用データ123aを生成する。データ加工手段290は、音楽演奏用データ121aを読み込み、予め決められたデータ設定方法によりバイブレータ振動用データ122aとLED発光データ123aを生成する。例えば、ここでは、音楽演奏用データ121aの「ド」の音に合わせて、バイブレータ振動用データ122aを

「振」に、LED発光用データ123aを「赤」にし、「ソ」に合わせてLED発光用データ123aを「緑」にすると決めておく。データ加工手段290は、これに 40 従ってバイブレータ振動用データ122aとLED発光用データ123aを自動生成する。生成したデータは、必要に応じて再生データ記憶手段100に保存される。あるいは、データ再生制御手段によるデータ再生時に自動生成を行なうようにしてもよい。

【0031】このようにデータ再生手段のうちの1つに 同調するように他のデータ再生手段の再生データを自動 的に生成することができるため、従来の再生データを用 いても複雑でリズミカルな演奏パターンを作り出すこと ができる。 【0032】上記の説明は、主として携帯電話機の着信音発生パターンについてであったが、複数のデータ再生手段を備えた機器であれば、同様のデータ再生が可能である。例えば、携帯用音楽再生装置の音楽データにおいて、再生する演奏データに合わせてLED等の表示手段やバイブレータ等の振動発生手段を動作させることができる。この場合、現存する音楽データ(CDやMD等に記録されている)を読み出し、これに合わせて振動や光のパターンを自動生成し、音と振動と光を交えた演奏パターンを再現する。自動生成は、上記の説明のように演奏データの任意の音に合わせて振動や光のパターンを設定する方法や、任意の音の範囲に同調させて振動や光のパターンを設定する方法等がある。

【0033】なお、上記の処理機能は、コンピュータに よって実現することができる。その場合、データ再生装 置が有すべき機能の処理内容は、コンピュータで読み取 り可能な記録媒体に記録されたプログラムに記述してお く。そして、このプログラムをコンピュータで実行する ことにより、上記処理がコンピュータで実現される。コ ンピュータで読み取り可能な記録媒体としては、磁気記 録装置や半導体メモリ等がある。市場を流通させる場合 には、CD-ROM(Compact Disc Read OnlyMemory)や フロッピーディスク等の可搬型記録媒体にプログラムを 格納して流通させたり、ネットワークを介して接続され たコンピュータの記憶装置に格納しておき、ネットワー クを通じて他のコンピュータに転送することもできる。 コンピュータで実行する際には、コンピュータ内のハー ドディスク装置等にプログラムを格納しておき、メイン メモリにロードして実行する。

[0034]

【発明の効果】以上説明したように本発明では、再生するデータを記憶しておき、所定の条件でデータの再生を開始する。このとき、タイミング信号に合わせて、複数のデータ再生手段が同調してデータの再生を行なうように各データ再生手段を制御する。

【0035】 このように、複数のデータ再生手段が同調 して動作するように制御を行なうため、例えば音と振動 と光といった複数のデータ再生手段を用いた複雑でリズ ミカルなデータパターンを再現することができる。

【0036】また本発明のデータ再生方法では、各データ再生手段によって再生する再生データを予め記憶しておき、データ再生を開始する条件が成立すると、所定のタイミング信号に合わせて、各データ再生手段が同調して再生データを再生するように制御を行なう。

【0037】 このように、複数のデータ再生手段が同調して動作を行なうように制御を行なう。このため、例えば音と振動と光といった複数のデータ再生手段が同調した複雑でリズミカルなデータパターンを再現することができる。

50 【図面の簡単な説明】

100 a

2,50 a

RAM

ROM

マイク

【図1】本発明の一実施の形態であるデータ再生装置の 構成図である。

【図2】本発明の一実施の形態である携帯電話機のブロ ック図である。

【図3】本発明の一実施の形態である携帯電話機の演奏 データの構成図である。

【図4】本発明の一実施の形態であるデータ再生装置の 主要部の構成図である。

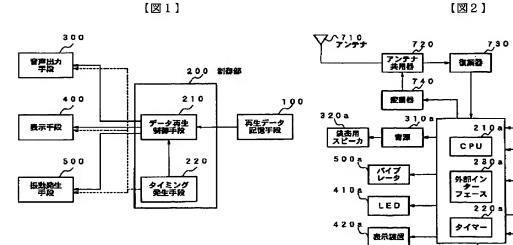
\*【図5】本発明の一実施の形態である自動生成された演 奏データの構成図である。

## 【符号の説明】

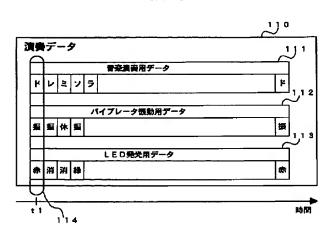
100…再生データ記憶手段、200…制御部、210 …データ再生制御手段、220…タイミング発生手段、 300…音声出力手段、400…表示手段、500…振 助発生手段

200a 開御部

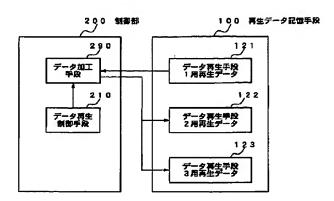
【図1】



[図3]



【図4】



【図5】

